

ALGEBRA SUPERIOR E§ 3 0 3 3 6	CÁLCULO DIFERENCIAL E INTEGRAL E§ 4 0 4 4 8	LÓGICA DIGITAL 3 2 5 8	ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS 2 2 4 6	GRAFICACIÓN 2 2 4 6	ADMINISTRACIÓN 3 0 3 6	ADMINISTRACIÓN DE BASES DE DATOS 3 1 4 7	ADMINISTRACIÓN Y ORGANIZACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE 1 3 4 5	ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS 4 0 4 8
ALGORÍTMICA 2 1 3 5	PROGRAMACIÓN E§ 3 2 5 8	ESTRUCTURAS DE DATOS 3 2 5 8	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS 3 2 5 8	FUNDAMENTOS DE BASES DE DATOS 2 2 4 6	BASES DE DATOS AVANZADAS 3 1 4 7	ÉTICA Y DERECHO INFORMÁTICO 3 0 3 6	CALIDAD DEL SOFTWARE 2 1 3 5	AUDITORÍA DE SISTEMAS 2 1 3 5
INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN 2 1 3 5	CIRCUITOS ELÉCTRICOS E§ 3 2 4 7	PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA 4 0 4 8	PROGRAMACIÓN DE MICROCONTROLADORES 2 2 4 6	REDES Y TELECOMUNICACIONES 3 2 5 8	ARQUITECTURA DE SOFTWARE 2 1 4 6	INTRODUCCIÓN A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL 2 1 3 5	DATAWAREHOUSE 2 1 3 5	CÓMPUTO EVOLUTIVO 3 0 3 6
FÍSICA 4 4 8	INGLÉS C1 2 2 4 6	INGLÉS C2 2 2 4 6	INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADORA 1 2 3 5	TEORÍA DE ALGORITMOS 3 0 3 6	DESARROLLO WEB 2 2 4 6	MÉTRICAS DE SOFTWARE 2 1 3 5	TÉCNICAS Y MÉTODOS DE PROCESAMIENTO DE IMÁGENES 2 1 3 5	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN E 2 1 3 5
MATEMÁTICAS DISCRETAS 3 0 3 6	TEORÍA DE SISTEMAS 3 3 6	FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE 3 0 3 6	REQUISITOS Y ESPECIFICACIÓN DE SOFTWARE 3 0 3 6	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SOFTWARE 3 2 5 8	PRUEBAS Y MANTENIMIENTO DE SOFTWARE 1 2 3 4	SIMULACIÓN 1 2 3 4	SEGURIDAD INFORMÁTICA 3 2 5 8	MINERÍA DE DATOS 2 2 4 6
	TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES 3 0 3 6	TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES 3 0 3 6	DISEÑO DE COMPILADORES E INTERPRETES 4 1 5 9	MÉTODOS Y MODELOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE 3 2 5 8	TEORÍA DE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN 3 0 3 6	SISTEMAS OPERATIVOS 3 1 4 7	HERRAMIENTAS PARA LA ADMINISTRACIÓN Y PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS 1 2 3 4	PROGRAMACIÓN APLICADA A SISTEMAS DE CÓMPUTO MÓVIL 2 2 4 6
						SISTEMAS DISTRIBUIDOS 2 2 4 6	OPTATIVA 1 2 2 4 6	OPTATIVA 2 2 2 4 6

PRÁCTICA PROFESIONAL	—	—	—	30
----------------------	---	---	---	----

HT HP TH CR	HT HP TH CR	HT HP TH CR	HT HP TH CR	HT HP TH CR	HT HP TH CR	HT HP TH CR	HT HP TH CR	HT HP TH CR	HT HP TH CR
14 2 16 30	15 5 20 35	18 6 24 42	16 8 24 40	16 10 26 42	14 7 21 35	16 8 24 40	13 12 25 38	17 8 25 42	-- -- -- 30

SIMBOLOGÍA

HT = Horas teóricas
HP = Horas prácticas
TH = Total de horas
CR = Créditos

12 Líneas de seriación

Común entre: Ingeniería de Plásticos, Ingeniería de Producción Industrial, Ingeniería de Software y Seguridad Ciudadana

Equivalente entre: Ingeniería de Plásticos e Ingeniería de Producción Industrial

Equivalente entre: Ingeniería de Plásticos, Ingeniería de Producción Industrial e Ingeniería de Software y Seguridad Ciudadana

NÚCLEO BÁSICO OBLIGATORIAS CURSAR Y ACREDITAR 12 UA	34 HT 10 HP 44 TH 78 CR
--	----------------------------------

NÚCLEO SUSTANTIVO OBLIGATORIAS CURSAR Y ACREDITAR 29 UA	76 HT 33 HP 109 TH 185 CR
--	------------------------------------

NÚCLEO INTEGRAL OBLIGATORIAS CURSAR Y ACREDITAR 13 UA	25 HT 19 HP 74 TH 99 CR
--	----------------------------------

NÚCLEO INTEGRAL OPTATIVAS ACREDITAR 2 UA PARA CUBRIR 4HT, 4HP, 8TH, 12CR
--

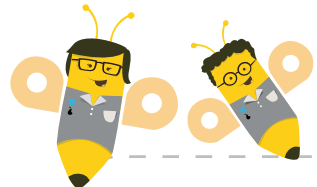
TOTAL DEL NÚCLEO BÁSICO 12 UA PARA CUBRIR 34HT, 10HP, 44TH, 78CR
--

TOTAL DEL NÚCLEO SUSTANTIVO 29 UA PARA CUBRIR 76HT, 33HP, 109TH, 185CR
--

TOTAL DEL NÚCLEO INTEGRAL 15 UA PARA CUBRIR 29HT, 23HP, 82TH, 111CR

TOTAL DEL PLAN DE ESTUDIOS	
UA OBLIGATORIAS	53 MÁS 1 ACTIVIDAD ACADÉMICA (PRÁCTICA PROFESIONAL)
UA OPTATIVAS	2 DE 8
UA A ACREDITAR	55 MÁS 1 ACTIVIDAD ACADÉMICA (PRÁCTICA PROFESIONAL)
CRÉDITOS	374





SD

DESCRIPCIÓN DE LAS UNIDADES DE APRENDIZAJES OPTATIVAS DE LA LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE 2008

PROGRAMACIÓN E INGENIERÍA DE SOFTWARE	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid orange; border-radius: 15px; padding: 5px; text-align: center;"> Programación paralela 2 2 4 6 </div> <div style="border: 1px solid orange; border-radius: 15px; padding: 5px; text-align: center;"> Redes neuronales y lógica difusa 2 2 4 6 </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid orange; border-radius: 15px; padding: 5px; text-align: center;"> Sistemas de información geográfica 2 2 4 6 </div> <div style="border: 1px solid orange; border-radius: 15px; padding: 5px; text-align: center;"> Software embebido 2 2 4 6 </div> </div>
TRATAMIENTO DE INFORMACIÓN	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid orange; border-radius: 15px; padding: 5px; text-align: center;"> Administración de empresas de desarrollo de software 2 2 4 6 </div> <div style="border: 1px solid orange; border-radius: 15px; padding: 5px; text-align: center;"> Bases de datos orientadas a objetos 2 2 4 6 </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="border: 1px solid orange; border-radius: 15px; padding: 5px; text-align: center;"> Desarrollo multimedia 2 2 4 6 </div> <div style="border: 1px solid orange; border-radius: 15px; padding: 5px; text-align: center;"> Reconocimiento de patrones 2 2 4 6 </div> </div>

SIMBOLOGÍA

ÁREA CURRICULAR

- HT = Horas teóricas
- HP = Horas prácticas
- TH = Total de horas
- CR = Créditos

NÚCLEO INTEGRAL OPTATIVAS ACREDITAR
 2 UA PARA CUBRIR
 4HT, 4HP, 8TH, 12CR

